INFORME DE EVALUACIÓN

David Alejandro Salazar Zuleta

Programación orientada a objetos (POO)

Jorge Iván Villay

**Problemas al realizar el proyecto:**

Al momento de realizar este proyecto uno de los mayores problemas que tuvimos fue el saber cómo se debía hacer la división entre el modelo, la vista y el controlador para que quedara de forma organizada, además de saber organizar la manera como se muestra en el streamlit.

**Aprendizaje:**

Realizando este proyecto aprendí a programar mucho más en el lenguaje de programación python, creo que me quedaron un poco más claras las conexiones entre las clases y nuevo lo que aprendí fue a manejar streamlit, manejar las extensiones necesarias y a implementar API en codigo de python.

**Que me gusto y que no me gusto:**

Del proyecto me gustó mucho que se usaban más los temas vistos en clases, con esto no solo nos quedábamos con los conceptos sino que ampliábamos nuestro conocimiento a la práctica y esto es bastante importante aunque siento que el tema de herencia se debería implementar de una mejor manera, no creo que la forma de utilizar todo el conocimiento que tenemos de herencia sea solo colocando 2 atributos nuevos, sino que debería también haber algún punto que te lleve a implementar métodos nuevos para las clases hijas.

**Evaluación Jeysa:**

A mi compañera Jeysa yo le daría una nota de 5, como lo mencioné en el anterior proyecto es una persona muy responsable, la cual sabe trabajar muy bien en equipo, me ayudó mucho a saber organizar el tiempo y también aportando todas sus capacidades como programadora.

**Autoevaluación:**

Considero que mi nota debe ser de 5, porque creo que al igual que mi compañera aporte lo que más pude al proyecto y entre los 2 pudimos solucionar muy bien los problemas que nos surgían.